Министерство науки и высшего образования РФ

ФГАОУ ВО Сибирский федеральный университет
ИНСТИТУТ КОСМИЧЕСКИХ И ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

УТВЕРЖДАЮ

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Ректор СФУ _____ *Румянцев М.В.*

по программе бакалавриата

09.03.02

09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль: Разработка компьютерных игр и приложений

Кафедра: Кафедра информационных систем (ИС_ИКИТ)

Квалификация: бакалавр

Год начала подготовки (по учебному плану) 2022

Форма обучения: очная форма

Срок получения образования: 4 г.

Образовательный стандарт (ФГОС) № 926 от 19.09.2017

Код	*Области профессиональной деятельности и (или) сферы профессиональной деятельности. Профессиональные стандарты*
06	СВЯЗЬ, ИНФОРМАЦИОННЫЕ И КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
06.001	ПРОГРАММИСТ
06.015	СПЕЦИАЛИСТ ПО ИНФОРМАЦИОННЫМ СИСТЕМАМ
06.016	РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТОВ В ОБЛАСТИ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Основной	*Типы задач профессиональной деятельности*
+	производственно-технологический

СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ | SIBERIAN FEDERAL UNIVERSITY
ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ
Сертификат: 6EA1 7389 2A8A 5ACD E60C 3E69 C5A6 A666
Владелец: ФГАОУ ВО "СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ"
Действителен: с 24 мая 2022 г по 17 августа 2023 г.

ПланСвод Учебный план бакалавриата '0903020031_ОП-22.plm.plx', код направления 09.03.02, профиль : Разработка компьютерных игр и приложений, год начала подготовки 2022

-	-	-	Форма контроля					з.е.		Итого акад.часов							Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4	
																	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест
Считать в плане	Индекс	Наименование	Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Экспертное	Факт	Экспертное	По плану	Конт. раб.	Ауд.	СР	Контроль	Пр. подгот	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
Блок 1.Дисциплины (модули)								210	210	7888	7888	3712	3712	3384	792		27.5	29.5	29.5	27.5	28.5	25.5	33	9
Обязательная часть								85	85	3388	3388	1764	1764	1336	288		27.5	29.5	8.5	8.5	11			
+	Б1.О.01	Философия		4				2	2	72	72	36	36	36						2				
+	Б1.О.02	История (история России, всеобщая история)		1				3	3	108	108	54	54	54			3							
+	Б1.О.03	Иностранный язык	4	123				9	9	324	324	144	144	144	36		2	2	2	3				
+	Б1.О.04	Безопасность жизнедеятельности		5				3	3	108	108	54	54	54							3			
+	Б1.О.05	Информатика	1					4	4	144	144	54	54	54	36		4							
+	Б1.О.06	Основы программирования	2	1				9	9	324	324	144	144	144	36		5	4						
+	Б1.О.07	Введение в разработку игр		2				3	3	108	108	72	72	36				3						
+	Б1.О.08	Алгебра и геометрия	1					5	5	180	180	72	72	72	36		5							
+	Б1.О.09	Математический анализ	2	1				10	10	360	360	180	180	144	36		5	5						
+	Б1.О.10	Дискретная математика	2					5	5	180	180	72	72	72	36			5						
+	Б1.О.11	Теория вероятности и математическая статистика	3					4	4	144	144	72	72	36	36				4					
+	Б1.О.12	Информационная безопасность и защита информации		4				3	3	108	108	54	54	54						3				
+	Б1.О.13	Операционные системы	5					4	4	144	144	72	72	36	36						4			
+	Б1.О.14	Физическая культура и спорт		1234				2	2	72	72	54	54	18			0.5	0.5	0.5	0.5				
+	Б1.О.15	Прикладная физическая культура и спорт		123456						328	328	306	306	22										
+	Б1.О.16	Проектная деятельность		2				2	2	72	72	36	36	36				2						
+	Б1.О.17	Технологии личностного роста и социальных взаимодействий		3				2	2	72	72	36	36	36					2					
+	Б1.О.18	Правоведение		2				3	3	108	108	72	72	36				3						
+	Б1.О.19	Деловая коммуникация на русском языке		2				3	3	108	108	54	54	54				3						
+	Б1.О.20	Введение в профессиональную деятельность		1				3	3	108	108	54	54	54			3							
+	Б1.О.21	Программирование на языке С++		5				4	4	144	144	72	72	72							4			
+	Б1.О.22	Зеленые компетенции в различных сферах жизни и профессиональной деятельности		2				2	2	72	72			72				2						
Часть, формируемая участниками образовательных отношений								125	125	4500	4500	1948	1948	2048	504				21	19	17.5	25.5	33	9
+	Б1.В.01	Технология разработки компьютерных игр	4	3		4		9	9	324	324	126	126	162	36				4	5				
+	Б1.В.02	Архитектура информационных систем	3					4	4	144	144	54	54	54	36				4					
+	Б1.В.03	Теория алгоритмов	3					4	4	144	144	54	54	54	36				4					
+	Б1.В.04	Программное обеспечение компьютерных игр		6				4	4	144	144	72	72	72								4		
+	Б1.В.05	Клиент-серверное программирование	4	3				7	7	252	252	126	126	90	36				3	4				
+	Б1.В.06	Проектирование баз данных		3				3	3	108	108	54	54	54					3					
+	Б1.В.07	Английский язык для профессиональных целей		56				3	3	108	108	54	54	54							1.5	1.5		
+	Б1.В.08	Управление IT проектами		4				4	4	144	144	54	54	90						4				
+	Б1.В.09	Гейм-дизайн	5	4		5		8	8	288	288	108	108	144	36					3	5			
+	Б1.В.10	Технологии внедрения программного обеспечения		7				3	3	108	108	54	54	54									3	
+	Б1.В.11	Тестирование и контроль качества ПО		5				3	3	108	108	54	54	54							3			
+	Б1.В.12	Фронтэнд разработка	5					4	4	144	144	72	72	36	36						4			
+	Б1.В.13	Бекэнд разработка	6					6	6	216	216	72	72	108	36							6		
+	Б1.В.14	Разработка мобильного ПО		6				3	3	108	108	54	54	54								3		

ПланСвод Учебный план бакалавриата '0903020031_ОП-22.plm.plx', код направления 09.03.02, профиль : Разработка компьютерных игр и приложений, год начала подготовки 2022

-	-	-	Форма контроля					з.е.		Итого акад.часов							Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4	
																	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест
Считать в плане	Индекс	Наименование	Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Экспертное	Факт	Экспертное	По плану	Конт. раб.	Ауд.	СР	Контроль	Пр. подгот	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
+	Б1.В.15	Экономическая культура и финансовая грамотность		4				3	3	108	108	54	54	54						3				
+	Б1.В.16	3-D графика и моделирование	6	5				7	7	252	252	126	126	90	36						3	4		
+	Б1.В.17	Прикладной искусственный интеллект	8	7				7	7	252	252	90	90	126	36								3	4
+	Б1.В.18	Разработка браузерных игр		7				3	3	108	108	54	54	54									3	
+	Б1.В.19	Психология игры	7					5	5	180	180	72	72	72	36								5	
+	Б1.В.20	Разработка спецификаций программных систем		7				3	3	108	108	54	54	54									3	
+	Б1.В.21	Инструментальные средства информационных систем	6					4	4	144	144	72	72	36	36							4		
+	Б1.В.22	Графический дизайн интерфейса	7					5	5	180	180	72	72	72	36								5	
+	Б1.В.23	Трехмерное моделирование и анимация		7				3	3	108	108	54	54	54									3	
+	Б1.В.24	Пространственное моделирование		3				3	3	108	108	54	54	54					3					
+	Б1.В.25	Противодействие экстремизму и терроризму		5				1	1	36	36	18	18	18							1			
+	Б1.В.ДВ.01	**Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.01**	**8**	**7**				8	**8**	**288**	**288**	**94**	**94**	**158**	**36**								3	5
+	Б1.В.ДВ.01.01	Интернет предпринимательство	8	7				8	8	288	288	94	94	158	36								3	5
-	Б1.В.ДВ.01.02	Маркетинг интернет-проектов	8	7				8	8	288	288	94	94	158	36								3	5
+	Б1.В.ДВ.02	**Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.02**	**7**					5	**5**	**180**	**180**	**72**	**72**	**72**	**36**								5	
+	Б1.В.ДВ.02.01	Проектирование пользовательского опыта	7					5	5	180	180	72	72	72	36								5	
-	Б1.В.ДВ.02.02	Нарративный дизайн	7					5	5	180	180	72	72	72	36								5	
+	Б1.В.ДВ.03	**Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.03**		**6**				3	**3**	**108**	**108**	**54**	**54**	**54**								3		
+	Б1.В.ДВ.03.01	Машинное обучение		6				3	3	108	108	54	54	54								3		
-	Б1.В.ДВ.03.02	Инженерия данных		6				3	3	108	108	54	54	54								3		
Блок 2.Практика								21	21	756	756			756				3		3		6		9
Обязательная часть								12	12	432	432			432				3		3		6		
+	Б2.О.01(У)	Ознакомительная практика			2			3	3	108	108			108				3						
+	Б2.О.02(У)	Научно-исследовательская работа (получение первичных навыков научно-исследовательской работы)			4			3	3	108	108			108						3				
+	Б2.О.03(П)	Технологическая (проектно-технологическая) практика			6			6	6	216	216			216								6		
Часть, формируемая участниками образовательных отношений								9	9	324	324			324										9
+	Б2.В.01(П)	Преддипломная практика			8			9	9	324	324			324										9
Блок 3.Государственная итоговая аттестация								9	9	324	324			324										9
+	Б3.01(Д)	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы						9	9	324	324			324										9
ФТД.Факультативы								4	4	144	144	72	72	72							4			
+	ФТД.01	Спортивное программирование		5				2	2	72	72	36	36	36							2			
+	ФТД.02	Распределенные информационные системы		5				2	2	72	72	36	36	36							2			