

Министерство образования и науки РФ

ФГАОУ ВО Сибирский федеральный университет
ГУМАНИТАРНЫЙ ИНСТИТУТ

УТВЕРЖДАЮ

Ректор СФУ

_____ Румянцев М.В.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе магистратуры

09.04.03

09.04.03 Прикладная информатика. Магистерская программа 09.04.03.09 Виртуальная археология

Программа магистратуры: Виртуальная археология

Кафедра: Кафедра информационных технологий в креативных и культурных индустриях (ИТККИ_ИСФФ)

Квалификация: магистр

Год начала подготовки (по учебному плану) 2024

Форма обучения: очная форма

Образовательный стандарт (ФГОС) № 916 от 19.09.2017

Срок получения образования: 2 г.

Код	Области профессиональной деятельности и (или) сферы профессиональной деятельности. Профессиональные стандарты	
04	КУЛЬТУРА, ИСКУССТВО	
04.003	ХРАНИТЕЛЬ МУЗЕЙНЫХ ЦЕННОСТЕЙ	04.09.2014 г. № 33965
06	СВЯЗЬ, ИНФОРМАЦИОННЫЕ И КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ	
06.016	РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТОВ В ОБЛАСТИ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ	25.05.2023 г. № 73455

Основной	Типы задач профессиональной деятельности
+	проектный
-	организационно-управленческий

-	-	-	Формы пром. атт.			з.е.		Итого акад.часов							Курс 1		Курс 2	
			Экза мен	Зачет	Зачет оц.	Эксперт ное	Факт	Эксперт ное	По плану	Конт. раб.	Ауд.	СР	Конт роль	Пр. подгот	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
Считать в плане	Индекс	Наименование																
Блок 1.Дисциплины (модули)						82	82	2952	2952	1020	1020	1536	396		25	21	18	18
Обязательная часть						36	36	1296	1296	466	466	686	144		17	14	2	3
+	Б1.О.01	Иностранный язык делового и профессионального общения	2	1		6	6	216	216	73	73	107	36		3	3		
+	Б1.О.02	Информационное общество и проблемы прикладной информатики		1		4	4	144	144	51	51	93			4			
+	Б1.О.03	Методология и технологии проектирования информационных систем		2		4	4	144	144	78	78	66			4			
+	Б1.О.04	Научно-исследовательский семинар		1234		10	10	360	360	127	127	233			2	3	2	3
+	Б1.О.05	Статистические методы в гуманитарных исследованиях	2			4	4	144	144	52	52	56	36			4		
+	Б1.О.06	Теория и практика виртуальной реальности и искусственного интеллекта	1			4	4	144	144	34	34	74	36		4			
+	Б1.О.07	Философские проблемы науки и техники	1			4	4	144	144	51	51	57	36		4			
Часть, формируемая участниками образовательных отношений						46	46	1656	1656	554	554	850	252		8	7	16	15
+	Б1.В.01	3-D моделирование	4			4	4	144	144	20	20	88	36					4
+	Б1.В.02	Археологические источники	3			4	4	144	144	30	30	78	36				4	
+	Б1.В.03	Археологическое материаловедение	4	3		6	6	216	216	70	70	110	36				3	3
+	Б1.В.04	Введение в археологию	1			3	3	108	108	51	51	21	36		3			
+	Б1.В.05	Визуализация объектов археологии: подходы и методы		4		3	3	108	108	40	40	68						3
+	Б1.В.06	Дизайн цифровых ресурсов и сервисов		2		3	3	108	108	39	39	69				3		
+	Б1.В.07	Историко-культурное наследие в современном мире		3		3	3	108	108	60	60	48					3	
+	Б1.В.08	Методы анализа данных	2	1		6	6	216	216	73	73	107	36		2	4		
+	Б1.В.09	Стилистика научно-популярного текста		1		3	3	108	108	51	51	57			3			
+	Б1.В.10	Фотограмметрия и фотофиксация археологических объектов	3			4	4	144	144	30	30	78	36				4	
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины (модули) по выбору 1 (ДВ.1)		3		2	2	72	72	30	30	42					2	
-	Б1.В.ДВ.01.01	Выставочная деятельность		3		2	2	72	72	30	30	42					2	
+	Б1.В.ДВ.01.02	Виртуальные музеи		3		2	2	72	72	30	30	42					2	
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины (модули) по выбору 2 (ДВ.2)	4			3	3	108	108	20	20	52	36					3
+	Б1.В.ДВ.02.01	Разработка цифровых музейных коллекций	4			3	3	108	108	20	20	52	36					3
-	Б1.В.ДВ.02.02	Цифровой сторителлинг	4			3	3	108	108	20	20	52	36					3
+	Б1.В.ДВ.03	Дисциплины (модули) по выбору 3 (ДВ.3)		4		2	2	72	72	40	40	32						2
+	Б1.В.ДВ.03.01	Виртуальный продакшн		4		2	2	72	72	40	40	32						2
-	Б1.В.ДВ.03.02	Визуальная антропология		4		2	2	72	72	40	40	32						2
Блок 2.Практика						29	29	1044	1044			1044				11	11	7
Обязательная часть						18	18	648	648			648				11		7
+	Б2.О.01(У)	Технологическая (проектно-технологическая) практика		2		11	11	396	396			396				11		
+	Б2.О.02(Пд)	Преддипломная практика		4		7	7	252	252			252						7
Часть, формируемая участниками образовательных отношений						11	11	396	396			396					11	
+	Б2.В.01(П)	Технологическая (проектно-технологическая) практика		3		11	11	396	396			396					11	
Блок 3.Государственная итоговая аттестация						9	9	324	324			324						9
+	Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы				9	9	324	324			324						9

ПланСвод Учебный план магистратуры '0904030009_ОП-24.plm.plx', код направления 09.04.03, программа магистратуры : Виртуальная археология, год начала подготовки 2024

-	-	-	Формы пром. атт.			з.е.		Итого акад.часов							Курс 1		Курс 2		
			Экза мен	Зачет	Зачет оц.	Экспертное	Факт	Экспертное	По плану	Конт. раб.	Ауд.	СР	Конт роль	Пр. подгот	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	
Считать в плане	Индекс	Наименование																	
ФТД. Факультативные дисциплины																			
+	ФТД.01	Основы музеологии		2		2	2	72	72	26	26	46					2		3
+	ФТД.02	Создание и анимирование 3D-персонажей		4		3	3	108	108	50	50	58							3